

## **Оценочные материалы по учебной дисциплине «Алгоритмизация и программирование»**

Дополнительная профессиональная программа: «Педагогическое образование: Теория и методика преподавания информатики в образовательных организациях»

Настоящие оценочные материалы используются для проведения промежуточной аттестации обучающихся в Автономной некоммерческой организации дополнительного профессионального образования «Московская академия профессиональных компетенций» (далее - Академия) по учебной дисциплине «Алгоритмизация и программирование» при реализации дополнительной профессиональной программы «Педагогическое образование: Теория и методика преподавания информатики в образовательных организациях».

Промежуточная аттестация по учебной дисциплине «Алгоритмизация и программирование» проводится в форме с помощью тестирования.

Тестирование проводится с помощью системы дистанционного обучения (далее - СДО). В ней содержатся в электронном виде ответы (ключи) к тестированию.

### ***Правила проведения тестирования***

На тестирование отводится 1 академический час.

При выполнении тестирования необходимо ответить на все поставленные вопросы, пропуск ответов не допускается.

### ***Правило оценки результата тестирования обучающегося***

Результат тестирования определяется в зависимости от доли (в процентах) вопросов, на которые даны верные ответы, в общем количестве вопросов в тестировании (с округлением до целых процентов), что рассчитывается по формуле:  $(\text{Количество верно отвеченных вопросов}) / (\text{Общее количество вопросов в тестировании}) \times 100$ .

Результат тестирования в виде оценки по зачетной шкале оценивания («зачтено» / «не зачтено») определяется в соответствии с приведенной ниже шкалой соответствия:

### ***Шкала соответствия***

Результат менее 50% (не включая) - "Не зачтено"

Результат от 50% (включительно) до 100% - "Зачтено"

### ***Содержание тестирования***

Вопрос	<b>Алгоритм обладает следующими свойствами:</b>
Тип вопроса	Вопрос с множественным выбором (несколько верных вариантов ответа)
Инструкция	Укажите все верные варианты ответа (их может быть несколько)
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- адискретность</li> <li>- результативность</li> <li>- бесконечность</li> <li>- определенность</li> <li>- массовость</li> </ul>

Вопрос	<b>Для записи алгоритмов используются следующие формы записи:</b>
Тип вопроса	Вопрос с множественным выбором (несколько верных вариантов ответа)
Инструкция	Укажите все верные варианты ответа (их может быть несколько)
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- структурограммы</li> <li>- естественный язык</li> <li>- псевдоформулы</li> <li>- псевдокод</li> <li>- синтаксические диаграммы</li> <li>- язык блок-схем</li> </ul>

Вопрос	<b>Какой форме записи соответствует следующее представление алгоритма: если {условие} то {действие1} иначе {действие2}?</b>
--------	---

Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- структурограмма</li> <li>- естественный язык</li> <li>- псевдоформула</li> <li>- синтаксическая диаграмма</li> </ul>

Вопрос	<b>Какое свойство алгоритма предполагает, что все его предписания должны быть однозначны и понятны пользователю?</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Дискретность</li> <li>- Результативность</li> <li>- Конечность</li> <li>- Определенность</li> <li>- Массовость</li> </ul>

Вопрос	<b>Какое свойство алгоритма предполагает, что он должен давать решения для целой группы задач из некоторого класса, отличающихся исходными данными?</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа

Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Массовость</li> <li>- Определенность</li> <li>- Конечность</li> <li>- Результативность</li> <li>- Дискретность</li> </ul>
------------------	--

Вопрос	<b>Какой фигурой в блок-схеме обозначается логический блок?</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- прямоугольник</li> <li>- овал</li> <li>- ромб</li> <li>- треугольник</li> </ul>

Вопрос	<b>Какой фигурой в блок-схеме обозначается блок вычислений?</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- прямоугольник</li> <li>- овал</li> <li>- ромб</li> <li>- треугольник</li> </ul>

Вопрос	<b>Укажите верное утверждение о блок-схемах:</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- В алгоритме должен быть только один блок начала и один блок окончания.</li> <li>- В алгоритме должен быть только один блок начала и может быть несколько блоков окончания.</li> <li>- В алгоритме может быть несколько блоков начала и один блок окончания.</li> <li>- В алгоритме может быть несколько блоков начала и несколько блоков окончания.</li> </ul>

Вопрос	<b>Данные, которые сохраняют свои значения в процессе решения задачи и не зависят от внешних факторов - это:</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- постоянные данные</li> <li>- условно-постоянные данные</li> <li>- переменные данные</li> </ul>

Вопрос	<b>Данные, которые могут иногда изменять свои значения, причем эти изменения не зависят от процесса решения задачи, а определяются внешними факторами - это:</b>
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)

Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"><li>- постоянные данные</li><li>- условно-постоянные данные</li><li>- переменные данные</li></ul>