

Оценочные материалы по учебной дисциплине «Алгоритмизация и программирование»

Дополнительная профессиональная программа: «Профессиональное обучение: Информатика, вычислительная техника и компьютерные технологии»

Настоящие оценочные материалы используются для проведения промежуточной аттестации обучающихся в Автономной некоммерческой организации дополнительного профессионального образования «Московская академия профессиональных компетенций» (далее - Академия) по учебной дисциплине «Алгоритмизация и программирование» при реализации дополнительной профессиональной программы «Профессиональное обучение: Информатика, вычислительная техника и компьютерные технологии».

Промежуточная аттестация по учебной дисциплине «Алгоритмизация и программирование» проводится в форме с помощью тестирования.

Тестирование проводится с помощью системы дистанционного обучения (далее - СДО). В ней содержатся в электронном виде ответы (ключи) к тестированию.

Правила проведения тестирования

На тестирование отводится 1 академический час.

При выполнении тестирования необходимо ответить на все поставленные вопросы, пропуск ответов не допускается.

Правило оценки результата тестирования обучающегося

Результат тестирования определяется в зависимости от доли (в процентах) вопросов, на которые даны верные ответы, в общем количестве вопросов в тестировании (с округлением до целых процентов), что рассчитывается по формуле: (Количество верно отвеченных вопросов) / (Общее количество вопросов в тестировании) X 100.

Результат тестирования в виде оценки по пятибалльной шкале оценивания (5 («отлично»), 4 («хорошо»), 3 («удовлетворительно»), 2 («неудовлетворительно»)) определяется в соответствии с приведенной ниже шкалой соответствия:

Шкала соответствия

Результат менее 50% - оценка 2 («Неудовлетворительно»)

Результат от 50% (включительно) до 61% (не включая) - оценка 3 («Удовлетворительно»)

Результат от 61% (включительно) до 85% (не включая) - оценка 4 («Хорошо»)

Результат от 85% (включительно) до 100% - оценка 5 («Отлично»)

Содержание тестирования

Вопрос	Алгоритм обладает следующими свойствами:
Тип вопроса	Вопрос с множественным выбором (несколько верных вариантов ответа)
Инструкция	Укажите все верные варианты ответа (их может быть несколько)
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - адискретность - результативность - бесконечность - определенность - массовость

Вопрос	Для записи алгоритмов используются следующие формы записи:
Тип вопроса	Вопрос с множественным выбором (несколько верных вариантов ответа)
Инструкция	Укажите все верные варианты ответа (их может быть несколько)
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - структурограммы - естественный язык - псевдоформулы - псевдокод - синтаксические диаграммы - язык блок-схем

Вопрос	Какой форме записи соответствует следующее представление алгоритма: если {условие} то {действие1} иначе {действие2}?
--------	---

Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - структурограмма - естественный язык - псевдоформула - синтаксическая диаграмма

Вопрос	Какое свойство алгоритма предполагает, что все его предписания должны быть однозначны и понятны пользователю?
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - Дискретность - Результативность - Конечность - Определенность - Массовость

Вопрос	Какое свойство алгоритма предполагает, что он должен давать решения для целой группы задач из некоторого класса, отличающихся исходными данными?
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа

Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - Массовость - Определенность - Конечность - Результативность - Дискретность
------------------	--

Вопрос	Какой фигурой в блок-схеме обозначается логический блок?
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - прямоугольник - овал - ромб - треугольник

Вопрос	Какой фигурой в блок-схеме обозначается блок вычислений?
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - прямоугольник - овал - ромб - треугольник

Вопрос	Укажите верное утверждение о блок-схемах:
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - В алгоритме должен быть только один блок начала и один блок окончания. - В алгоритме должен быть только один блок начала и может быть несколько блоков окончания. - В алгоритме может быть несколько блоков начала и один блок окончания. - В алгоритме может быть несколько блоков начала и несколько блоков окончания.

Вопрос	Данные, которые сохраняют свои значения в процессе решения задачи и не зависят от внешних факторов - это:
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)
Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none"> - постоянные данные - условно-постоянные данные - переменные данные

Вопрос	Данные, которые могут иногда изменять свои значения, причем эти изменения не зависят от процесса решения задачи, а определяются внешними факторами - это:
Тип вопроса	Вопрос с одиночным выбором (один верный вариант ответа)

Инструкция	Укажите верный вариант ответа
Варианты ответов	<ul style="list-style-type: none">- постоянные данные- условно-постоянные данные- переменные данные